

## SEGGER integra su conjunto de herramientas con CMake y VS Code.

Monheim am Rhein, Germany — 15 de julio de 2025

**SEGGER ha integrado su conjunto de herramientas de desarrollo embebido en la ampliamente utilizada herramienta de configuración de compilación CMake. Esto significa que las herramientas de SEGGER son fáciles de usar para el desarrollo de aplicaciones en el editor de código Visual Studio Code (VS Code).**

Cada vez más, los proyectos modernos de software embebido se diseñan en torno a la flexibilidad del desarrollador. El resultado es una división del trabajo en la gestión del proyecto, la edición del código fuente, la compilación del firmware, las pruebas y la depuración. Esto permite a los ingenieros de software adaptar idealmente los componentes a los proyectos, así como seleccionar individualmente sus herramientas favoritas para integrarlas con un sistema de (meta) build.



El conjunto de herramientas ([Toolchain](#)) de SEGGER es ideal para este tipo de proyectos y está incluido en el entorno de desarrollo integrado (IDE) [Embedded Studio](#), donde ha demostrado ser particularmente eficaz. El Toolchain consta del compilador SEGGER para generar código optimizado para microcontroladores Arm y RISC-V; el linker SEGGER para combinar objetos en un programa ejecutable con velocidad ultrarrápida y colocación flexible de secciones; y la biblioteca de tiempo de ejecución SEGGER, escrita desde cero para su uso en dispositivos embebidos. La integración del Toolchain de SEGGER con CMake permite desarrollar proyectos con VS Code.

CMake es una herramienta de desarrollo de software gratuita, multiplataforma y de código abierto para compilar aplicaciones mediante instrucciones independientes del compilador. Los proyectos CMake existentes que usan GCC u otros toolchains pueden migrarse para funcionar con el Toolchain de SEGGER con un esfuerzo mínimo. Además, los proyectos existentes de Embedded Studio pueden trasladarse a CMake para permitir el uso de VS Code, si se desea.

“Es extremadamente fácil para los usuarios de CMake implementar el Toolchain de SEGGER como alternativa a GCC, Clang u otras opciones comerciales”, dice Dirk Akemann, jefe de marketing técnico de SEGGER. “Nuestras pruebas internas muestran que, con el Toolchain de SEGGER, los programas son significativamente



más pequeños que el promedio, típicamente entre un 5 y un 20%, especialmente cuando se usan la deduplicación del linker y la optimización en tiempo de enlace. También tienen velocidades de ejecución altas y muestran un consumo de energía significativamente reducido. Para la depuración, el uso de nuestra sonda J-Link con Ozone da como resultado una combinación imbatible. Otro beneficio es que siempre se dispone de soporte profesional de primera clase.”

Para usar el Toolchain de SEGGER con CMake, se requiere Embedded Studio V8.24 o posterior. Un tutorial sobre cómo usar el Toolchain de SEGGER con CMake y VS Code, junto con guías y ejemplos para configurar nuevos proyectos, está disponible [aquí](#).

###

### Acerca de SEGGER

SEGGER Microcontroller GmbH, fundada en 1992, cuenta con más de tres décadas de experiencia en Sistemas Embebidos, produciendo innovadores [RTOS y Bibliotecas Software](#), [depuradores y equipos de traza](#) J-Link y J-Trace, una línea de [Programadores Flasher in-system](#) y [herramientas de desarrollo software](#).

La solución integral de SEGGER [emPower OS](#) proporciona un RTOS más un completo conjunto de bibliotecas software que incluyen comunicación, seguridad, compresión y almacenamiento de datos, software de interfaz de usuario y mucho más. El uso de emPower OS ofrece a los desarrolladores un ventajoso punto de partida, beneficiándose de décadas de experiencia en el sector.

El software y las herramientas de desarrollo profesionales de SEGGER cuentan con un diseño sencillo, optimizado para sistemas embebidos y dan soporte en todo el proceso de desarrollo de sistemas embebidos mediante herramientas asequibles, de alta calidad, flexibles y fáciles de usar.

Segger, con sede principal en Alemania, tiene también oficina en Estados Unidos, en la zona de Boston, y sucursales en Silicon Valley, Shanghái y el Reino Unido, además de distribuidores en la mayoría de los continentes, lo que hace que la gama de productos SEGGER esté disponible en todo el mundo.

Para más información sobre SEGGER, por favor visite [www.segger.com](http://www.segger.com).

### ¿Por qué SEGGER?

En resumen, SEGGER cuenta con un conjunto completo de herramientas para sistemas embebidos, ofrece soporte durante todo el proceso de desarrollo y tiene décadas de experiencia. Somos los Expertos en Sistemas Embebidos.



Además, el software de SEGGER no está cubierto por una licencia de código abierto o de atribución, y puede integrarse en cualquier producto comercial o propietario, sin obligación de divulgar el código fuente combinado. SEGGER ofrece estabilidad en una industria a menudo volátil, lo que lo convierte en un socio altamente confiable para relaciones a largo plazo.

Para más información, por favor visite [www.segger.com](http://www.segger.com).

#### Información de contacto:

Dirk Akemann

Marketing Manager

Tel: +49-2173-99312-0

E-mail: [info@segger.com](mailto:info@segger.com)

#### Emitido en nombre de:

*SEGGER*

*Microcontroller GmbH*

Ecolab-Allee 5

40789 Monheim am Rhein

Germany

[www.segger.com](http://www.segger.com)

*SEGGER*

*Microcontroller Systems Microcontroller China Co., Ltd.*

*LLC*

Boston area

101 Suffolk Lane

Gardner, MA 01440

United States of

America

*SEGGER*

Room 218, Block A,

Dahongqiaoguoji

No. 133 Xiulian Road

Minhang District, Shanghai 201199

China

[www.segger.com](http://www.segger.com)

Silicon Valley

Milpitas, CA 95035, USA

United States of

America

[www.segger.com](http://www.segger.com)

Todos los nombres de productos y compañías mencionados en este documento son marcas comerciales de sus respectivos propietarios. Todas las referencias se hacen únicamente a modo de explicación y en beneficio del propietario.