

It simply works!

SEGGER erweitert emUSB-Device mit Video-Unterstützung

Monheim, Deutschland – 27. Juni 2019

SEGGER erweitert emUSB-Device um die Video-Klasse (UVC). Ein Embedded System mit USB-Geräteschnittstelle kann mit dieser Erweiterung als Videoquelle genutzt werden. Sobald es mit einem Host (Windows, Mac, Linux oder Tablet) verbunden wird, wird es als Kamera erkannt.

Videoinhalte können von einem Live-Kamerafeed, einem vorab aufgezeichneten Video oder sogar dynamisch von einer Grafikbibliothek wie

SEGGER's emWin erzeugt werden. Die Möglichkeit, einen Host als externes Display zu verwenden, kostet nicht mehr als der USB-Anschluss. Auf der Host-Seite sind keine Treiber erforderlich.

Typische Anwendungsbeispiele für die neue Video Klasse sind digitale Fotokameras, Videokameras, Webcams und alle anderen Geräte, die Videos abspielen oder animierte Videoinhalte zur Illustration oder Anleitung bereitstellen. Zudem kann die Videoklasse für Geräte verwendet werden, die nicht über ein eigenes Display verfügen. Häufig verwendete Nutzungsarten sind Systeme, die nur selten eine Anzeige benötigen, wie z.B. Motoren oder Solar-Wechselrichter und Systeme mit separaten Anzeigeeinheiten, wie z.B. Waschmaschinen, bei denen der Hauptprozessor die Maschine steuert und mit einem Host verbunden ist, der das Video auf einem Display anzeigt.

Die Videoklasse gehört zur emUSB-Device Produktlinie und ergänzt das vorhandene Sortiment an verfügbaren Add-Ons. emUSB-Device ist ein USB Device Stack, der speziell für Embedded Systeme entwickelt wurde. Der USB Stack läuft auf jedem Microcontroller und ist Plattform-unabhängig. Der flexible USB Device Stack erlaubt dem Nutzer die Erstellung klassenübergreifender Geräte, in der fast jede Kombination der verfügbaren USB-Klassen möglich ist. emUSB-Device stellt dem Anwendungsentwickler Klassen für das Media Transfer Protocol, Mass Storage Device, MSD-CDROM, Audio, Video, Human Interface Device, CDC-ACM (serielle Schnittstellen), IP-over-USB (CDC-ECM und RNDIS) und





It simply works!

Drucker zur Verfügung. Durch die Nutzung von Bulk-Transfers für eine einfache und schnelle Kommunikation ohne Protokolloverhead kann man darüber hinaus benutzerdefinierte Kommunikationsschnittstellen definieren. emUSB-Device entspricht dem USB-Standard.

Für Testzwecke stehen Trial-Pakete zum Download bereit.

Um weitere Informationen zu SEGGERs Video Klasse für emUSB-Device zu erhalten, besuchen Sie bitte:

<https://www.segger.com/products/connectivity/emusb-device/add-ons/usb-video/>

Die vollständige Spezifikation von emUSB-Device finden Sie hier:

<https://www.segger.com/products/connectivity/emusb-device/>

###

Über SEGGER

SEGGER Microcontroller ist Hersteller einer umfassenden Palette an Software, Hardware und Entwicklungswerkzeugen für Embedded Systems. Das Unternehmen bietet Unterstützung für den kompletten Entwicklungsprozess mit preiswerten, hoch-qualitativen, flexiblen und schnell einsetzbaren Werkzeugen und Komponenten. Um der rasanten Entwicklung im Bereich IoT gerecht zu werden, bietet SEGGER Lösungen ebenso für sichere Kommunikation wie für Daten- und Produktsicherheit. SEGGER wurde 1992 gegründet, ist in privater Hand und wächst stetig. Das Hauptquartier ist in Deutschland bei Düsseldorf. Mit Büros nahe Boston und in Silicon Valley in den USA sowie Distributoren auf allen Kontinenten bietet SEGGER das gesamte Produktspektrum weltweit an.

Für weitere Informationen besuchen Sie bitte: www.segger.com



It simply works!

Kontakt:

Dirk Akemann

Marketing Manager

Tel: +49-2173-99312-0

E-mail: info@segger.com

Herausgegeben im Auftrag von:

SEGGER Microcontroller GmbH

Ecolab-Allee 5

40789 Monheim am Rhein

Germany

www.segger.com

SEGGER Microcontroller Systems LLC

101 Suffolk Lane

Gardner, MA 01440

United States of America

www.segger.com

Alle hier genannten Produkt- und Firmennamen sind Marken ihrer jeweiligen Eigentümer.
Alle Verweise dienen nur zur Erläuterung und zum Nutzen des Eigentümers.