

SEGGER Embedded Studio V5 minimiert die Codegröße

Monheim, Deutschland – 7. August 2020

Das neu veröffentlichte “Embedded Studio V5” für Arm Prozessoren, ist mit dem Compiler, Linker sowie mit den Runtime und Floating-Point Libraries von SEGGER ausgestattet. Alle Komponenten wurden von Grund auf für Embedded Systeme entwickelt und erstellen schnell und problemlos Programme mit geringstem Speicherbedarf.

Ein Programm, das eine LED auf einem klassischen Cortex-M Microcontroller zum Aufleuchten bringt (“Blinky”), kann in C oder C+

+ geschrieben werden mit einer resultierenden Codegröße unter 100 Byte. Terminal Output kann nun in Echtzeit ausgegeben werden, indem RTT, SWO oder ein Semihosting mit Host-side Formatierung genutzt wird. So werden selbst Standardprogramme wie “Hello world” nicht größer als ein paar hundert Bytes.

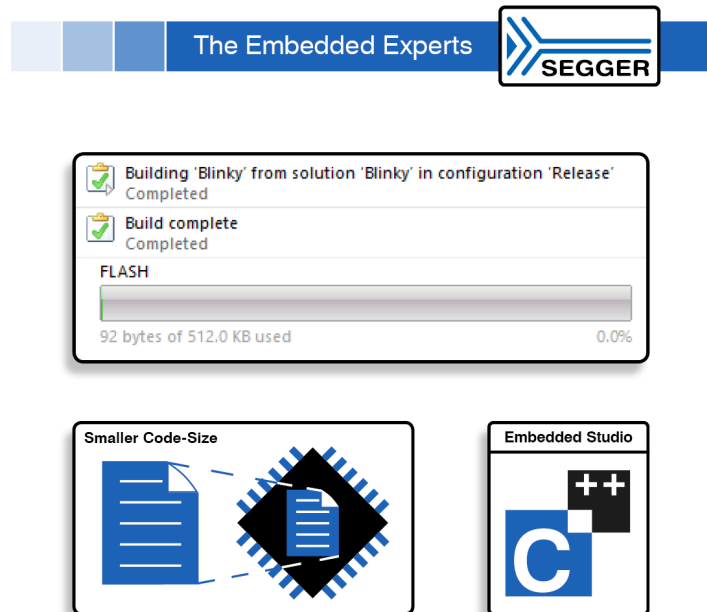
Genau wie SystemView und Ozone, funktioniert auch SEGGERs Embedded Studio ganz im Sinne der Cross-Plattform-Philosophie auf Windows, Linux und macOS.

„Diese neue Version von Embedded Studio ist einfach bahnbrechend. Ich habe noch nie eine Toolchain gesehen, die so kleine Programme, besonders “out-of-the-box”, mit Hilfe des Project Generators erstellt. Unser Compiler nutzt Clang mit einem neu von SEGGER entwickeltem Code Generator. Im Modus ‚balanced optimization‘, generiert er Code, der ebenso kurz wie schnell ist. Unsere Linker, Startup Codes, Runtime Libraries und Debugger wurden so optimiert, dass sie das Maximale aus dem Microcontroller herausholen.“ sagte Rolf Segger, Gründer von SEGGER. “Version 5 übertrifft selbst meine höchsten Erwartungen.”

Embedded Studio kann ohne Registrierung heruntergeladen werden, und kostenlos zu Ausbildungs- und nichtkommerziellen Zwecken, ohne Einschränkung bei Codegröße, Features oder Nutzungsdauer auf allen Plattformen genutzt werden.

Zu mehr Informationen und zum Download von Embedded Studio gelangen Sie über: <https://www.segger.com/embeddedstudio>

Mehr Informationen über einen Blinky mit weniger als 100 Bytes erhalten Sie im SEGGER-Blog: [Every byte counts – the 100-byte blinky challenge](#).



Über SEGGER

SEGGER Microcontroller ist seit mehr als 25 Jahren ein verlässlicher Partner im Bereich der Embedded Computer Systeme. SEGGER entwickelt nicht nur hochmoderne, effiziente Softwarebibliotheken, sondern auch ein umfassendes Angebot an Hardwarewerkzeugen für Entwicklung und Produktion sowie Softwarewerkzeuge.

SEGGER bietet ein komplettes Spektrum von Softwarebibliotheken an - für Kommunikation, Sicherheit, Datenkompression und -speicherung, Benutzerschnittstellen und mehr. Der Einsatz der SEGGER Software verschafft Entwicklern einen Vorsprung, da sie von der jahrzehntelangen Erfahrung, die in diese Produkte geflossen ist, profitieren können.

SEGGERs professionelle Softwarebibliotheken und Werkzeuge für Embedded System-Entwicklung sind wie geschaffen für den einfachen Einsatz und sind optimiert für die Anforderungen, die in Embedded Systemen mit eingeschränkten Ressourcen vorkommen. Das Unternehmen bietet preis- und hochwertige, flexible, einfach verwendbare Werkzeuge für den Einsatz im kompletten Entwicklungsprozess an.

SEGGER wurde 1992 von Rolf Segger gegründet, ist in privater Hand und wächst stetig. Mit Firmensitzen in den USA in der Umgebung von Boston und im Silicon Valley sowie in Großbritannien, und Distributionspartnern auf fast allen Kontinenten, ist SEGGERs vollständiges Angebot weltweit verfügbar. .

Warum SEGGER?

SEGGER, die Embedded Experts, bieten einen umfassenden Werkzeugsatz für Embedded Systeme an - eine Unterstützung für den gesamten Entwicklungsprozess. SEGGER Produkte sind von Grund auf für den Einsatz in Embedded Systemen konzipiert. Sie verkürzen die Entwicklungszeit für Ihre Produkte - ganz nach unserem Motto „It simply works!“

Alle SEGGER Produkte wurden von SEGGER entwickelt und können von uns lizenziert werden. Die Software steht nicht unter einer Open Source oder anderer Lizenz, die eine Urhebernennung erforderlich macht, und kann in jedes kommerzielle oder proprietäre Produkt integriert werden, ohne dass der Quellcode offengelegt werden muss.

Durch SEGGERs Friendly Licensing kann jeder die Software für den nicht-kommerziellen Einsatz und zu Testzwecken kostenlos nutzen.

Für viele Kunden ist SEGGER ein zuverlässiger Partner für eine langfristige Zusammenarbeit im Bereich der Embedded Systeme.

Für weitere Informationen besuchen Sie bitte: www.segger.com

kontaktinformation:

Dirk Akemann

Marketing Manager

Tel: +49-2173-99312-0

E-mail: info@segger.com

It simply works!



Herausgegeben für:

SEGGER Microcontroller GmbH

Ecolab-Allee 5
40789 Monheim am Rhein
Germany

www.segger.com

SEGGER Microcontroller Systems LLC

101 Suffolk Lane
Gardner, MA 01440
United States of America

www.segger.com

All product and company names mentioned herein are the trademarks of their respective owners. All references are made only for explanation and to the owner's benefit.