

emCompress-ToGo - Neue Software bringt Kompression auch auf das kleinste Embedded System

Monheim, Deutschland – 01. Januar 2019 –

Mit SMASHv2 stellt SEGGER einen neuen und verlustfreien Komprimierungsalgorithmus vor, der auf ressourcenbeschränkte Systeme zugeschnitten ist und die Leistung von Embedded Systemen enorm erhöht.

Die Software ermöglicht in Echtzeit sowohl die Komprimierung als auch die Dekomprimierung auf jedem Embedded System - auch dann, wenn kein Arbeitsspeicher zur Verfügung steht. Im

Vergleich zu SMASHv1 bietet SMASHv2 eine noch bessere Kompression, eine einfachere Bedienung (nur ein Parameter für die Kompression) und einen kleineren Code.

„Mit mehr Speicher und einer höheren Bandbreite haben wir es geschafft, die Übertragungsgeschwindigkeiten zu erhöhen und somit die Kosten zu senken. Diese Software kann fast jedes Embedded System noch effizienter machen. Noch vor einem Jahr hätte ich nicht gedacht, dass es uns gelingt, einen solch effizienten Algorithmus zu entwickeln.“, sagt Rainer Herbertz, Senior Software Engineer bei SEGGER. „Vor emCompress-ToGo konnten die meisten mikrocontroller-basierten Anwendungen die Komprimierung nicht nutzen, da die verfügbaren Algorithmen zu viel Speicher oder Rechenleistung benötigten. Diese Zeiten sind nun endgültig vorbei.“

emCompress-ToGo hat die Leistung, Effizienz und Flexibilität, um für unterschiedlichste Anwendungen eingesetzt werden zu können, wie z.B.:

- Speichern von Firmware-Images oder FPGA-Bitströmen, die mit SMASHv2 komprimiert wurden um die ROM-Anforderungen deutlich zu reduzieren
- Effiziente Firmware-Updates over-the-air dank Kompression realisieren
- Reduzierung der Größe von gespeicherten Daten für Datenlogger und damit auch der erforderlichen Bandbreite für die Übertragung der Daten zum Verarbeitungsserver
- Komprimierung von Datenströmen im Allgemeinen

Ein Algorithmus für alle: Selbst bei kleinen Datenblöcken werden hohe Kompressionsraten erreicht. Die API ist sehr flexibel - ob mit Komprimierung und Dekomprimierung direkt zum und vom Speicher oder über anwendungsspezifische Funktionen. Der Kompressor benötigt nur etwa 1 KB ROM, die Dekompression etwa die Hälfte davon. Testversionen für Windows sowie alle Cortex-M-basierten Systeme stehen ab sofort zum Download bereit.

Der gesamte Code wurde von SEGGER entwickelt und kann auf Wunsch lizenziert werden. Die Lizenzmodelle sind nicht durch eine Open-Source-Lizenz eingeschränkt.

Weitere Informationen finden Sie unter:

<https://www.segger.com/products/compression/emcompress/emcompress-togo/>



Über SEGGER

SEGGER Microcontroller ist Hersteller einer umfassenden Palette an Software, Hardware und Entwicklungswerkzeugen für Embedded Systems. Das Unternehmen bietet Unterstützung für den kompletten Entwicklungsprozess mit preiswerten, hoch-qualitativen, flexiblen und schnell einsetzbaren Werkzeugen und Komponenten. Um der rasanten Entwicklung im Bereich IoT gerecht zu werden, bietet SEGGER Lösungen ebenso für sichere Kommunikation wie für Daten- und Produktsicherheit. SEGGER wurde 1992 gegründet, ist in privater Hand und wächst stetig. Das Hauptquartier ist in Deutschland bei Düsseldorf. Mit Büros nahe Boston und in Silicon Valley in den USA sowie Distributoren auf allen Kontinenten bietet SEGGER das gesamte Produktspektrum weltweit an.

Für weitere Informationen besuchen Sie bitte: www.segger.com

Kontakt:

Dirk Akemann
Marketing Manager
Tel: +49-2173-99312-0
E-Mail: info@segger.com

Herausgegeben im Auftrag von:

SEGGER Microcontroller GmbH
Ecolab-Allee 5
40789 Monheim am Rhein
Deutschland
www.segger.com

SEGGER Microcontroller Systems LLC
101 Suffolk Lane
Gardner, MA 01440
United States of America
www.segger.com

Alle hier genannten Produkt- und Firmennamen sind Marken ihrer jeweiligen Eigentümer. Alle Verweise dienen nur zur Erläuterung und zum Nutzen des Eigentümers.